



ANEXO 10B ESPECIFICACIONES Y FICHA TECNICA LOTE II

Los siguientes son los requisitos técnicos mínimos que deben cumplir los oferentes en relación con el Lote II y las actividades que comprende el contrato que se suscriba, cuyo objeto es: **“a) Rediseño del modelo pedagógico y cambio de la metodología actual a una metodología de autoformación de los siete (7) cursos que componen la oferta educativa del campus Virtual de la DNDA. b) Diseño y desarrollo de un curso de autoformación interactivo en un ambiente virtual de aprendizaje para el emprendimiento de las industrias del derecho de autor y la formación de emprendedores interesados en la creación de empresa y definición de un modelo de negocio.”**

LOTE II. A.) REDISEÑO PEDAGÓGICO (AUTOFORMACIÓN) Y TÉCNICO DE SIETE (7) CURSOS VIRTUALES

Descripción requerimiento	Propuesto y garantizado	No. Folio en la Propuesta.
<p>GENERALIDADES</p> <p>Se requiere del servicio de adecuación y actualización de contenidos, rediseño del modelo pedagógico y cambio de la metodología actual a una metodología de autoformación de los siete (7) cursos que componen la oferta educativa del campus Virtual de la DNDA.</p> <p>Se debe diseñar y desarrollar un sistema de evaluación para orientar la comprensión y el desempeño de cada uno de los participantes. El sistema de evaluación debe apoyarse en los siguientes enfoques:</p> <p>a. Actividades y ejercicios de evaluación con el objetivo de hacer consciente a los participantes de los niveles de desempeño y orientarlos en su proceso de aprendizaje. Cada eje temático debe tener actividades de evaluación con este propósito. La retroalimentación de las actividades debe programarse de forma automática sin participación de un tutor externo al contenido. <u>Mínimo cuatro (4) actividades de autoformación por cada curso.</u></p> <p>b. Instrumentos de evaluación con indicadores y criterios claros para la certificación del curso. La evaluación para la certificación del curso debe ser un proceso que se desarrolla al finalizar cada eje temático y los instrumentos deben basarse en metodologías y</p>		

T:\2016\E-4 GRUPO DE COMPRAS\E-4.1 Licitación Pública\E-4.1.2 Servicios\E-4.1.2.6 Datos y Tecnología\1 INV Campus virtual 2016\prepliego campus jun 2016\6 ANX 10B Ficha Tecnica Jun-2016.docx



<p>técnicas de respuesta múltiple con retroalimentación automática. Cada participante debe tener la posibilidad de repetir la evaluación por lo menos dos veces, con el fin de lograr la certificación. El instrumento debe tener como mínimo cinco (5) aspectos a evaluar de cada curso. Los aspectos pueden ser: preguntas, problemas, situaciones, entre otras.</p> <p>c. El sistema de evaluación, para la certificación debe dar valor a la correcta resolución de las actividades de autoformación. Cuando un participante obtenga el mínimo requerido para su certificación, el sistema debe darle la posibilidad de imprimir su certificado en línea.</p>		
<p>ASPECTOS TÉCNICOS MÍNIMOS.</p> <p>Los aspectos técnicos con los que deben contar los entregables respecto de cada uno de los siete (7) cursos virtuales son:</p> <p>a. Respeto de los elementos gráficos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Objetos de aprendizaje y plantilla de Moodle con diseño responsivo, es decir, se adaptan a la pantalla de dispositivos tipo tableta, celular, portátil o desktop.• Diseño general de plataforma acorde a los lineamientos gráficos de la entidad.• Fuentes gráficas de ilustraciones, objetos de aprendizaje, infografías y animaciones en formato vectorial .ai y .pdf.• Banco de imágenes en formato .jpg y .png. Banco de videos y audios en formato .mp4, .avi y .mp3. <p>b. Respeto del curso propiamente:</p> <ul style="list-style-type: none">• Plataforma LMS: Moodle en su última versión estable.• Lenguajes de desarrollo: HTML, Html5, Css3, JavaScript.• Estándar Scorm: Estructuración de los objetos de aprendizaje en paquete compatible con LMS (Learning Management System) mediante el uso del estándar SCORM 1.2 o 2004 (Sharable Content Object Reference Model), el cual permite la trazabilidad de usuario en cuanto a localización y tiempo de interacción con el contenido.		

T:\2016\E-4 GRUPO DE COMPRAS\E-4.1 Licitación Pública\E-4.1.2 Servicios\E-4.1.2.6 Datos y Tecnología\1 INV Campus virtual 2016\prepliego campus jun 2016\6 ANX 10B Ficha Técnica Jun-2016.docx



Productos a entregar a. Reportes con la información requerida por la Dirección Nacional de Derecho de Autor, de acuerdo con la periodicidad acordada con antelación. b. Entrega del Rediseño pedagógico y técnico de los siete (7) cursos del Campus Virtual de la DNDA en su versión ejecutable.		
--	--	--

LOTE II. B.) DISEÑO Y DESARROLLO DE UN (1) CURSO VIRTUAL DE AUTOFORMACIÓN SOBRE EMPRENDIMIENTO EN LAS INDUSTRIAS DEL DERECHO DE AUTOR

Descripción requerimiento	Propuesto y garantizado	No. Folio en la Propuesta.
GENERALIDADES. Se requiere del diseño y desarrollo de un curso de autoformación interactivo en un ambiente virtual de aprendizaje para el emprendimiento de las industrias del derecho de autor y la formación de emprendedores interesados en la creación de empresa y definición de un modelo de negocio. El curso debe abarcar <u>como mínimo</u> los temas que se enumeran a continuación y desarrollarse con una intensidad o dedicación de sesenta (60) horas de estudio: a. Conceptualización de las industrias del derecho de autor. b. Lineamiento de la Política para el emprendimiento y las industrias del derecho de autor en Colombia. c. Competencias para el emprendimiento. d. Construcción de un modelo de negocio. e. Taller práctico para la capacitación de competencias de emprendimiento y para la creación de un modelo de negocio.		
Los aspectos técnicos con los que debe contar el curso son:		

T:\2016\E-4 GRUPO DE COMPRAS\E-4.1 Licitación Pública\E-4.1.2 Servicios\E-4.1.2.6 Datos y Tecnología\1 INV Campus virtual 2016\prepliego campus jun 2016\6 ANX 10B Ficha Técnica Jun-2016.docx



<p>a. Respeto de los elementos gráficos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Objetos de aprendizaje y plantilla de Moodle con diseño responsivo, es decir, se adaptan a la pantalla de dispositivos tipo tableta, celular, portátil o desktop.• Diseño general de plataforma acorde a los lineamientos gráficos de la entidad.• Fuentes gráficas de ilustraciones, objetos de aprendizaje, infografías y animaciones en formato vectorial .ai y .pdf.• Banco de imágenes en formato .jpg y .png.• Banco de videos y audios en formato .mp4, .avi y .mp3. <p>b. Respeto del curso propiamente:</p> <ul style="list-style-type: none">• Plataforma LMS: Moodle en su última versión estable.• Lenguajes de desarrollo: HTML, Html5, Css3, JavaScript.• Estándar Scorm: Estructuración de los objetos de aprendizaje en paquete compatible con LMS (Learning Management System) mediante el uso del estándar SCORM 1.2 o 2004 (Sharable Content Object Reference Model), el cual permite la trazabilidad de usuario en cuento a localización y tiempo de interacción con el contenido. <p>c. Otros aspectos temáticos y técnicos a los mínimos consignados:</p> <p>Los interesados, basados en su experiencia y conocimiento del sector, podrán plantear elementos adicionales a los solicitados por la DNDA; para que sean tenidos en cuenta en el diseño y desarrollo del curso.</p>		
<p>Productos a entregar</p> <p>Entrega de un (1) curso para el emprendimiento de las industrias del Derecho de Autor, en su versión ejecutable.</p>		

Nombre y firma del proponente
Identificación: